スーパーファミコン®

SHVC-A3IJ-JPN

SUPER FAMICOM®
LICENSED BY NINTENDO

SUPER 将棋3

スーパーしょうぎ3

棋太平

とりあつかいせつめいしょ
取扱説明書



SUPER FAMICOM
スーパーファミコンマウス対応

I'MAX

警告

疲れた状態や、連続して長時間にわたるご使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。

その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。

それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。他の要因により、手や腕の一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

はじめに

このたびはアイマックスのスーパーファミコン用ソフト「スーパー将棋3～棋太平～」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は保証書付きですので、大切に保管してください。

目◆次

『スーパー将棋３～棋太平～』では、スーパーファミコン専用コントローラの他にスーパーファミコンマウスを使用する事ができます。

■コントローラの使い方



十字ボタン
●カーソルや駒の移動

A
●決定
●駒をつかむ
●駒を置く

B
●キャンセル
●駒をはなす
●対局中メニューウィンドウをだす

START
●ゲームを開始する

※SELECT、L、R、X、Yボタンは使用しません。

■マウスの使い方



左
●決定
●駒をつかむ
●駒を置く

右
●キャンセル
●駒をはなす
●対局中、ウィンドウを出す

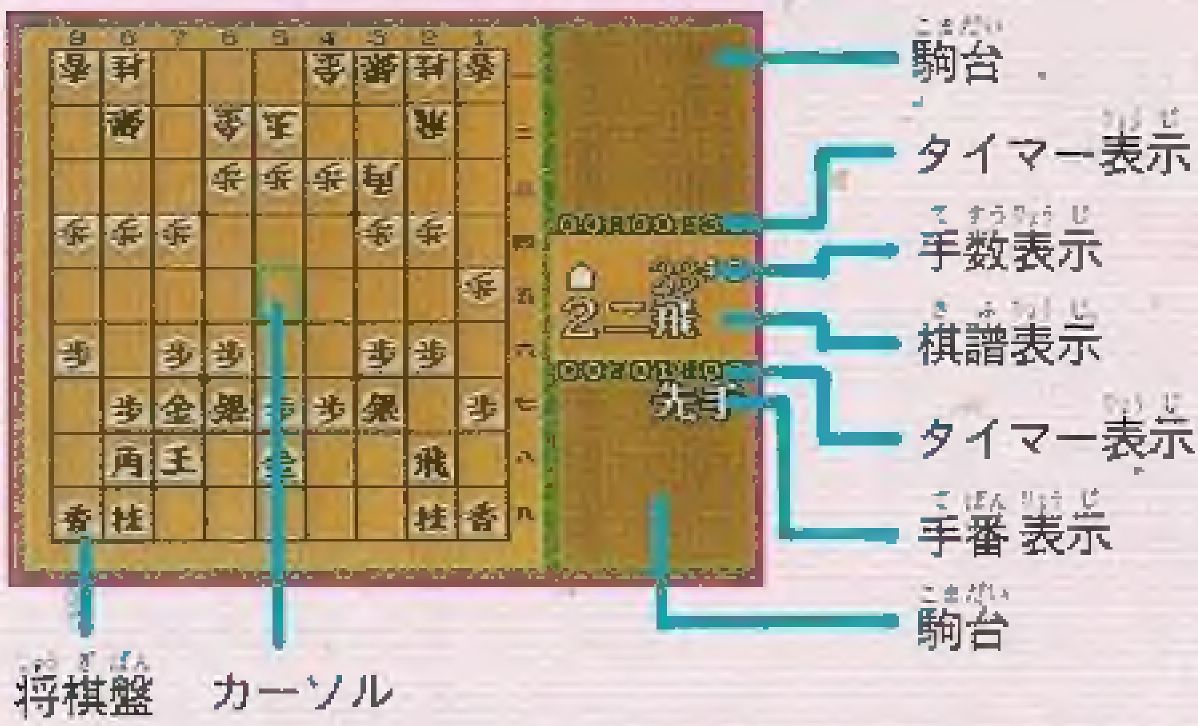
マウス本体
●カーソルの移動

※スーパーファミコンマウスは別売りです。

◆スーパー将棋3の遊び方

『スーパー将棋３〜棋太平〜』での将棋の遊び方は、各ゲームモードによって異なります。画面の見方、各将棋の遊び方は以下の通りです。

●対局画面の見方



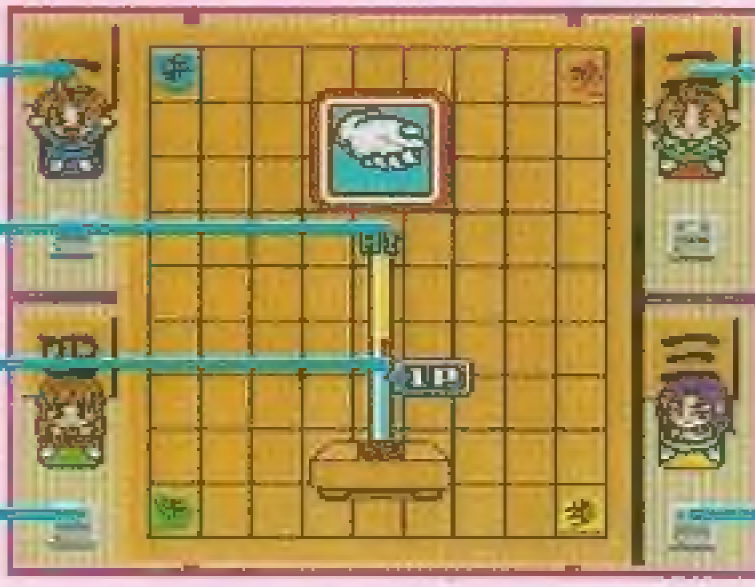
●対局の遊び方

「将棋」は８種類、40枚の駒があり、それを20枚に分けて使います。

簡単にいうと「陣地取り合戦」のようなもので、敵の「玉」（または「王」）を詰めた方が勝ちとなります。『スーパー将棋３〜棋太平〜』では、高速ＳＡ１チップを搭載しています。これによって、コンピュータ側の思考時間が大幅に短縮されました。さらに、設定の仕方によって、将棋の楽しみ方もふえました。

※操作方法は、７Ｐを参考にしてください。

●回り将棋画面の見方



●回り将棋の遊び方

「回り将棋」は4人まで遊ぶ事ができます。
それぞれ7種類（成った駒を含めて14枚）の駒を使って遊びます。
まず、順番を決め、それに従って4つの駒を振るい落とします。駒には、決められた「数」があります。この「数」を足した合計数が駒の進める数になります。
（1＝1マス）
1つの駒で図のように1周し、1周するごとに駒の格を上げていき、一番はやく「王」が1周し、陣地に帰ってきた者が勝ちとなります。



「回り将棋」には、独特のルールがあります。ルールの設定によって楽しみ方も異なるので、色々とためしてみましょう。

※操作方法は12Pを参考にしてください。

●棋士の星とは…

10年に１度選ばれる将棋世界で最高の名誉、それが『棋士の星』という称号なのです。

プレイヤーは将棋道場の道場主として登場します。そして、弟子となる女の子を一人前の棋士として育成し、「棋士の星」の座を手に入れる事を目的とします。



このモードでは、「棋士」を育てる側の難しさ、面白さをあじわえます。

※操作方法は17Ｐを参考にしてください。

●サウンド

このモードでは、ゲーム中で使用されている「サウンド」を聴く事が出来ます。モード選択画面で「サウンド」を選択、Ａボタンで決定すると右の画面になります。中央にある数字は✚字キーの上下で変更でき、Ａボタンを押すとサウンドが聴けます。



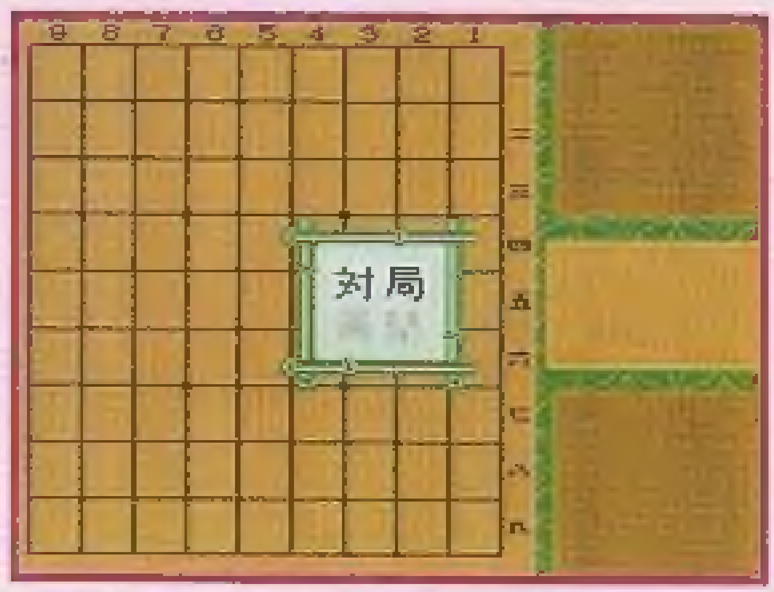
あなたが聴いた事のない「サウンド」があった場合、それはまだ見ていないゲーム画面があるという事でもあります。例えば、「棋士の星」モードではエンディングが色々用意されていますので、ひとつの目安としてもいいでしょう。

◆3つのゲームモードについて

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、「モード選択」画面になります。✚字キーの上下で選択し、Aボタンで決定します。各モードの内容は以下の通りです。

《対　局》

このモードでは、コンピュータまたは友人と「対局」ができます。対局の条件を変える事ができますので、お好みに合わせて設定してください。
「モード選択」画面で「対局」を選択、Aボタンを押すと、下の画面が表示されます。はじめから対局を楽しみたい方は「対局」を、保存してある棋譜で始めたい方は「再開」を選択し、Aボタンで決定してください。



《対局》

〈対局各種設定〉

「対局」を開始する前に、各種設定を行います。『スーパー将棋3～棋太平～』では、以下のような対局条件を設定する事ができます。✚字キーの上下左右で項目を選択し、Aボタンで決定すると次の設定画面へと進み、Bボタンでひとつ前の設定画面へと戻ります。

○駒落ち設定

「対局」を選択すると、「駒落ち設定」画面になります。ハンディなしで対局する場合には「平手」を選択してください。「駒落ち対局」にする場合は先手側が「駒落ち」になります。また、人対人の場合はコントローラ1側が先手となります。

○先手の設定

プレイヤーか、コンピュータのどちらが先手かを設定します。また、「人対人」の場合には、2コントローラーで使用します。コントローラ1が先手、コントローラ2が後手となります。

コントローラ2側(後手)



コントローラ1側(先手)

○コンピュータの強さ設定

コンピュータの強さを設定します。強さレベルの設定は1(弱)～5(強)までできます。

○プレイヤーの制限時間

一手の制限時間を設定します。制限内に指さないと、負けになります。「無制限・180秒・60秒・30秒・10秒」の5段階に設定できます。✚字キーの左右で変更し、Aボタンで決定してください。

設定が終了すると、いよいよ対局開始です。
いざ、勝負っ！

〈対局中のメニューについて〉

対局中、自分の手番中にBボタンを押すと、「メニューウィンドウ」が右画面のように表示されます。





○盤反転

対局中の将棋盤を反転します。

○待った

対局の途中で手を戻し、再開させます。

○中断

「対局」を中断します。
棋譜を3つまで保存し、記録することができます。
(※右頁参照)

○投了

プレイヤーが「負け」を認め、対局を終わらせる時に使用します。データを保存、記録することができます。
(※右頁参照)

○音楽

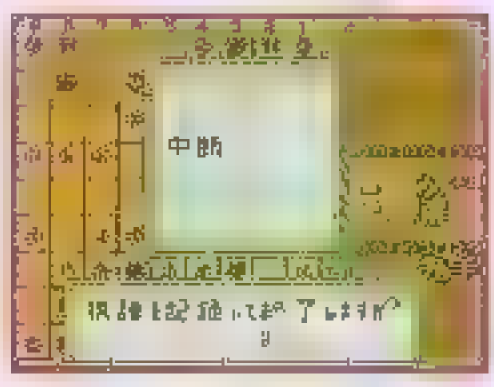
バックに流れる音楽の「あり・なし」を選択します。

○音声

駒を将棋盤に置く時の棋譜を読む音声の「あり・なし」を選択します。
(※この音声を「なし」にすると、進行は若干早くなります。)

〈棋譜の保存／再開の方法〉

●対局途中の棋譜を保存したい場合



「対局」を途中で中断し、棋譜を保存したい場合にはBボタンを押してメニューウィンドウを出してください。そして「中断」を選択し、Aボタンで決定してください。「はい」を選択し、Aボタンを押すと右上画面が表示されます。「棋譜1～3」いずれかを✚字キーで選択し、Aボタンで決定してください。棋譜を保存できます。

●ゲームが終了した場合

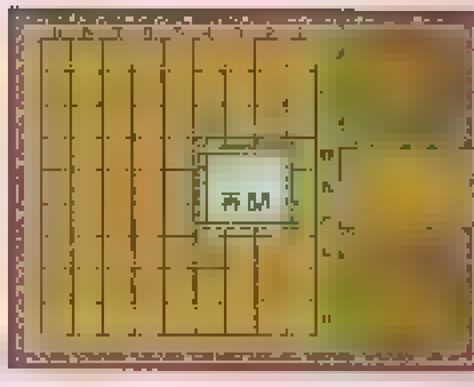
「対局」で勝負がついた場合、または投了する場合にも棋譜を保存する事ができます。画面に「棋譜を保存しますか?」と表示されます。
保存する場合には「はい」を、しない場合は「いいえ」を選択、Aボタンで決定してください。

※保存した棋譜は「再開」で前に戻して、指し直す事ができます。

棋譜の保存・記録について

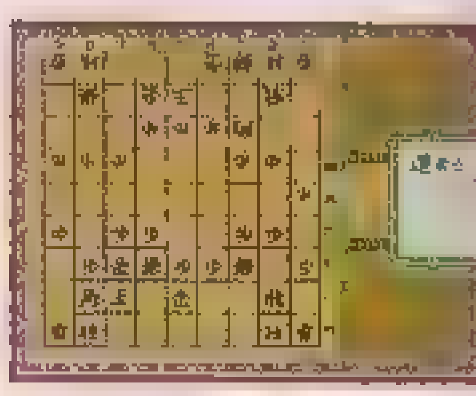
棋譜は3つまで保存し、記録する事ができます。ただし、重ねて記録した場合には前に記録されている棋譜は消去されます。ご注意ください。

●再開の方法



「モード選択」画面で「対局」を選択・決定後、右画面が表示されます。✚字キーで「再開」を選択し、Aボタンで決定してください。すると、記録されている3つの棋譜(データ)が表示されます。再開させたい棋譜を✚字キーの上下で選択し、Aボタンを押すと対局画面になります。
ここでは、途中で中断した「対局」を再開する事もできますが、指した手順を見直す事もできます。
色々と研究して強くなろう！

進める



Aボタンを押すごとに、1手ずつ進める事ができます。
（記録した部分より先には進める事はできません。）

戻す

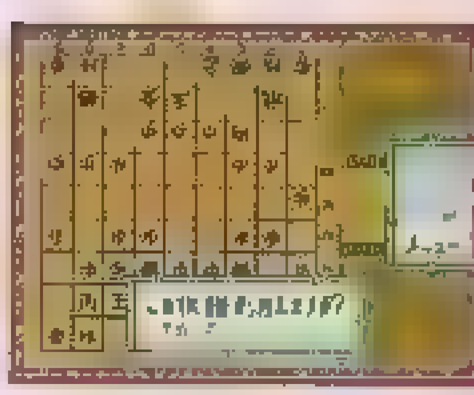
Aボタンを押すごとに、1手前の状態に戻すことができます。

対局

保存･記録したデータを再開し、「対局」を続ける事ができます。

メニュー

「対局・再開」画面へ戻せます。



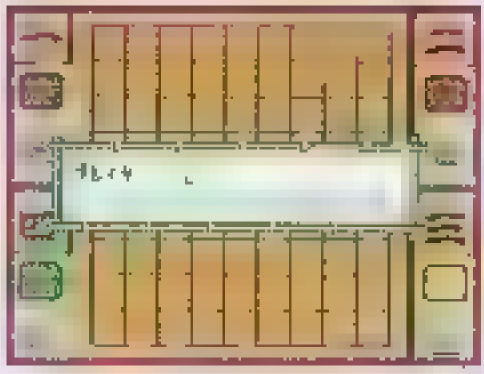
※右画面下の「この棋譜が消えますが？」という問いは、画面に表示されている「再開した対局面」の事です。

対局

《回り将棋》

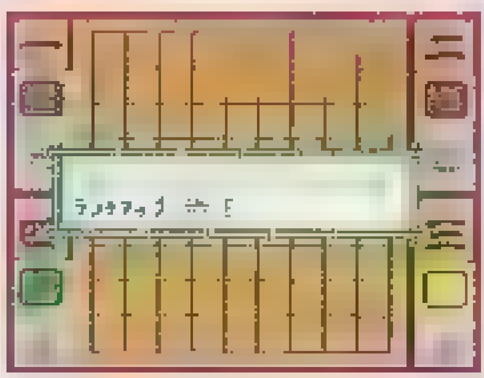
このモードでは、1コントローラのみ使用して遊ぶ事もできますが、2コントローラで使用する場合は、画面左側（1、4プレイヤー）が1コントローラ、画面右側（2、3プレイヤー）が2コントローラ使用となります。

プレイヤーの人数設定



「モード選択」決定後、右画面が表示されます。✚字キーで参加人数を選択してください。
選択した参加人数以外はコンピュータ側のキャラが参加します。
ここでAボタンを押すとゲーム開始となります。ご注意ください。

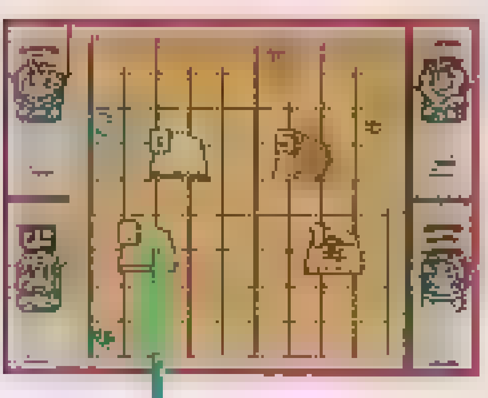
ランクアップ設定



駒数設定ができます。✚字キーの左右で使用する駒数を選択してください。Aボタンでゲーム開始となります。駒数を増やして、長期戦もよし、少なくして短期戦もよし、プレイヤーの好みで遊べます。

〈振り駒・点数表〉

「回り将棋」で振り駒として使用する「金」の点数は以下の通りです。



振り落とした「金」の駒

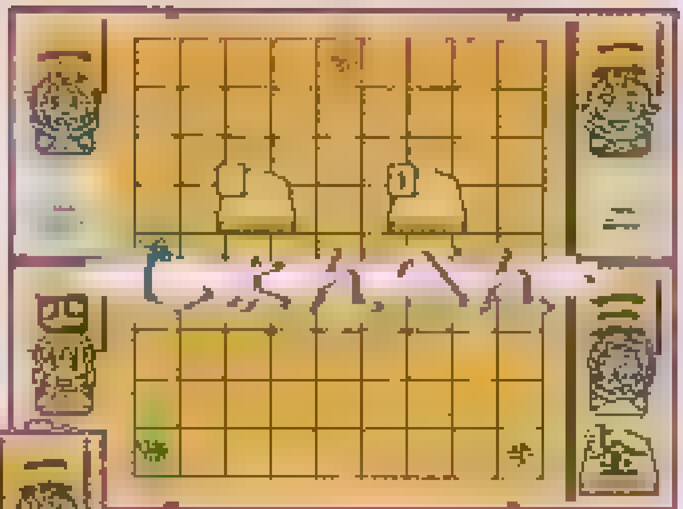
駒の状態	点数
「金」が裏の状態	0
「金」が表の状態	1
「金」がヨコに立った状態	5
「金」がタテに立った状態	10
「金」が逆に立った状態	50

〈ルール説明表〉

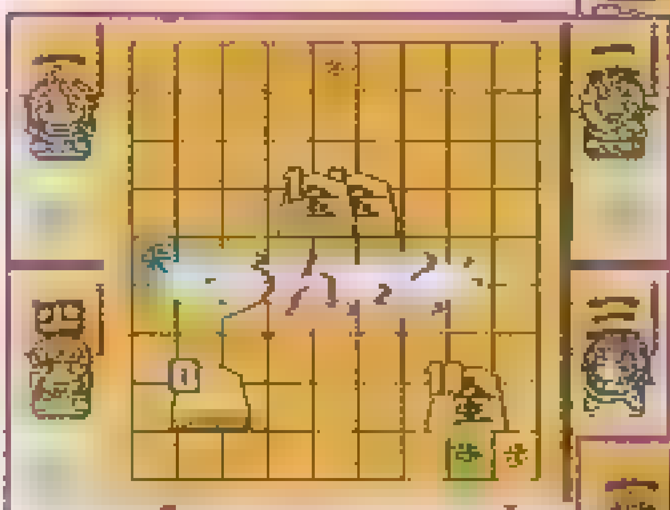
ルールの名称	内容説明
しょんべん	1回休みの事です。 駒を振り落としたさい、将棋盤から飛び出した場合に行われます。
うんこ	出た数だけ後退します。 駒を振り落としたさい、盤上で駒が重なった場合に行われます。
おんぶ	移動先に他のキャラクターの駒があったら、その駒の上に乗って移動できます。
戦争	横または縦の同じライン上に駒が並んだ場合におこります。 まず、駒同士が向かいあい、交互に駒を振り、どちらかが向かい合ったラインを一往復すれば終わります。勝者は駒を1ランクアップし、敗者は1ランクダウンしてゲーム再開となります。 （「おんぶ」したまま「戦争」になった場合、「おんぶ」されている駒も同様のあつかいとなります。）
角ジャンプ	駒を振り落とし、角にぴったり止まると正面の角へジャンプできます。
追い抜き	自分より上のランクの駒に後ろから追い抜かれると1つ内側に入るルールの事です。 振り駒が4枚とも表にならないと、もとの位置には戻れません。 一番上で駒を振り落とすようにすると表がでやすくなります。
あがり	一周して、自分の陣地ぴったりに戻るとゲーム終了になります。 （ぴったりに戻れなかった場合は、何度も回る事になります。）

（画面の見方は5Pを参照）

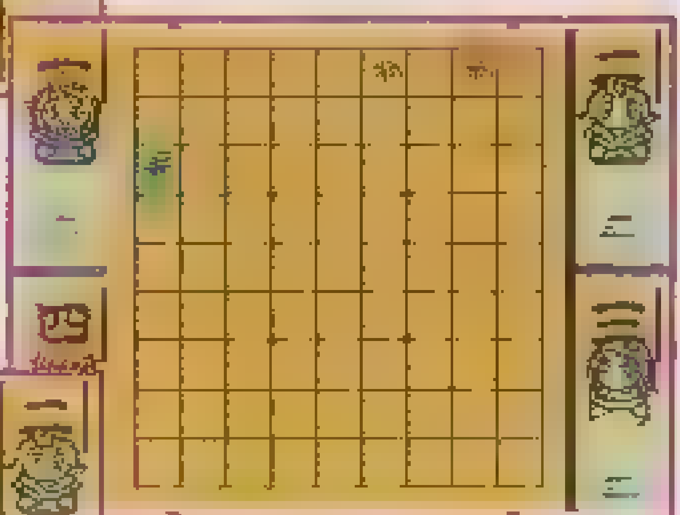
ランクアップ	「歩・王」の駒使用から「歩・香・桂・銀・角・飛・王」の駒使用まで選択できます。つまり、遊ぶ長さで選ぶことが出来るという事です。✚字キーの左右で選択し、Aボタンで決定してください。



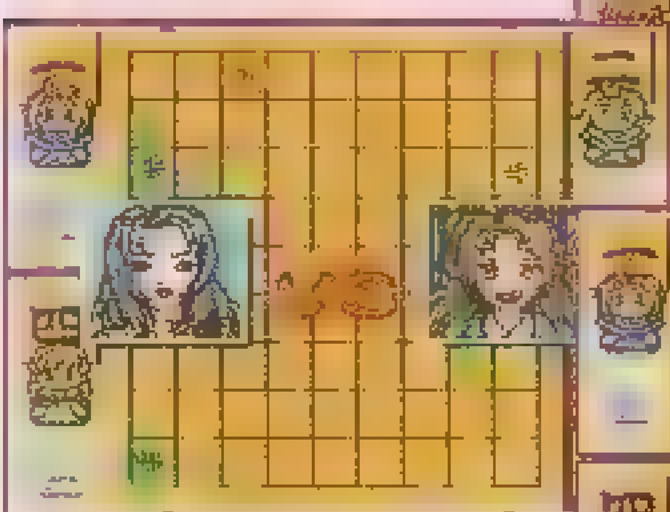
しょんへん
一回休みだ～！
キャラクターもくやしがる！？



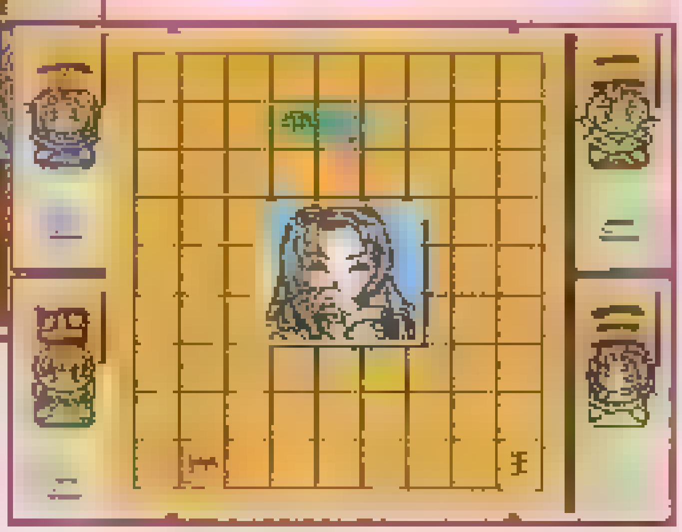
うんこ
こんなにも、「後退」しなきゃ、ならないなんてぇ～！



おんぶ
他のキャラの上に「おんぶ」してラクチン♡



戦争
どっちが勝つか!?
こりゃ、どっちもいい勝負！

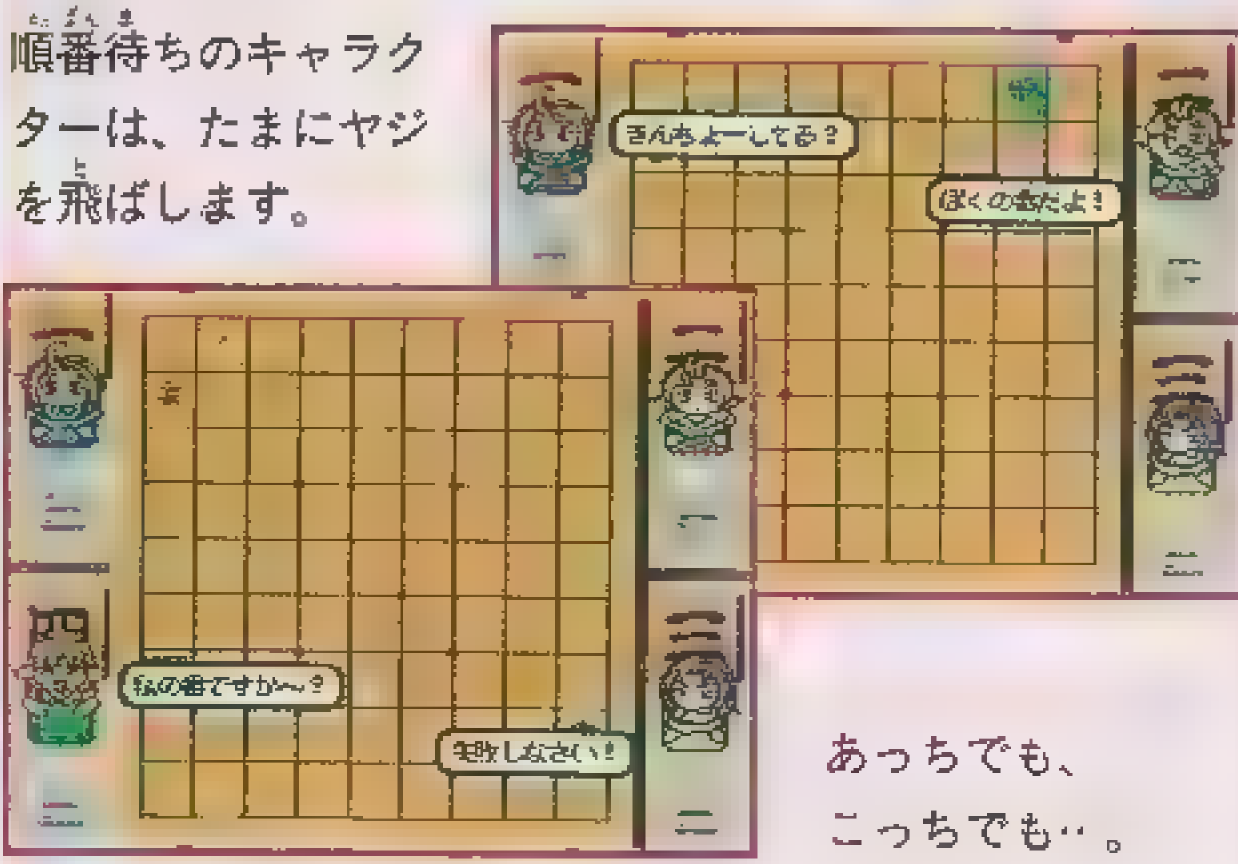


あがり
私の勝ちね！
ホーッホッホッホッ

おしゃべりなキャラクターたち

「回り将棋」のキャラクターは、結構おしゃべり♡
ほンの少しだけ紹介します。

順番待ちのキャラクターは、たまにヤジを飛ばします。



あっちでも、
こっちでも‥。

●ワンポイントアドバイス

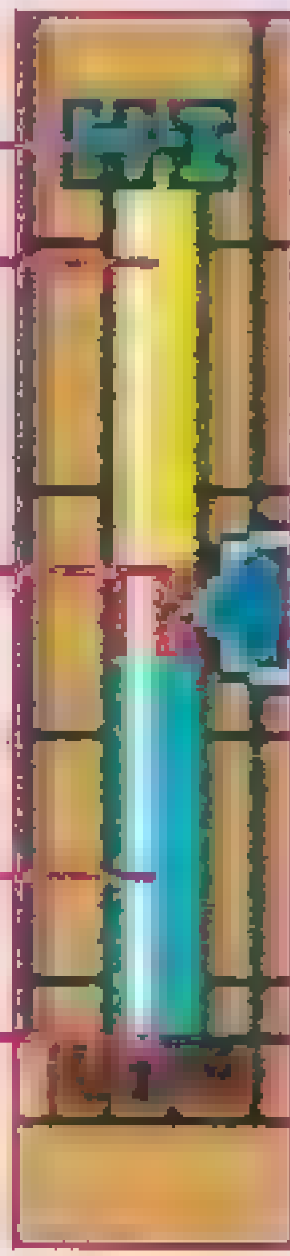
「追い抜き」対抗策はコレ！
‥‥一番高い部分
振り駒の表が出やすくなります。

あと、もうちょっとの時は‥黄色い部分
小さい「数」が出やすくなります。
しかし、「しょんべん」になりやすくなります。

無難にいくなら‥赤い部分
そこそこの「数」が出ます。
こわいルールも出ない‥‥!?

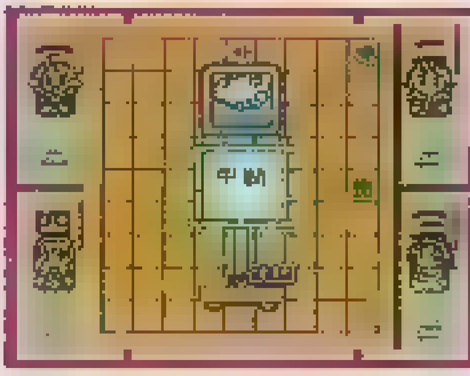
巻き返しを図る時には‥水色の部分
大きい「数」が出やすくなります。
でも、「うんこ」になりやすくなります。

一番低い部分にとめちゃうと‥
何かいいコトあるかも!?



〈データの保存／終了・再開の方法〉

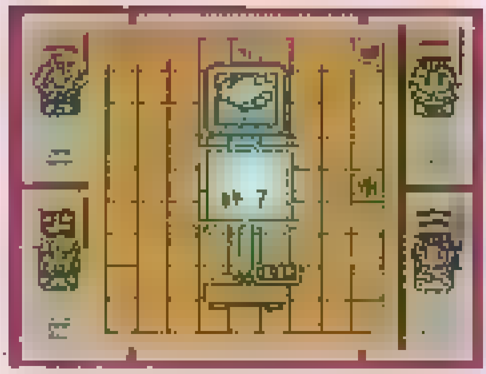
●データの保存



ゲームを途中で止め、データを保存したい場合には、1コントローラのBボタンを押してください。すると右画面が表示されます。「中断」を選択し、Aボタンで決定してください。

ただし、保存できるデータはひとつだけですので、ご注意ください。

●終了の方法



ゲームを終わらせたい場合は、データ保存の時と同様に1コントローラのBボタンを押し、右画面に表示されている「終了」を選択し、Aボタンで決定してください。タイトル画面に戻ります。

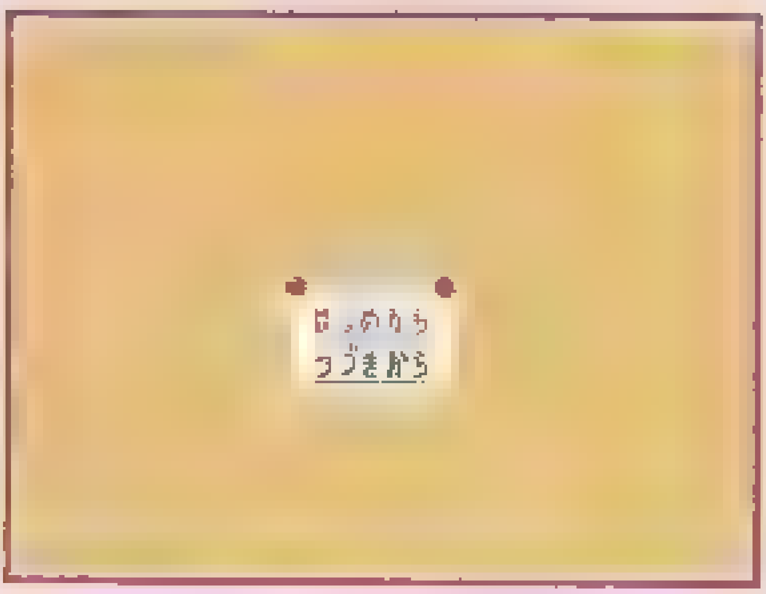
●再開の方法

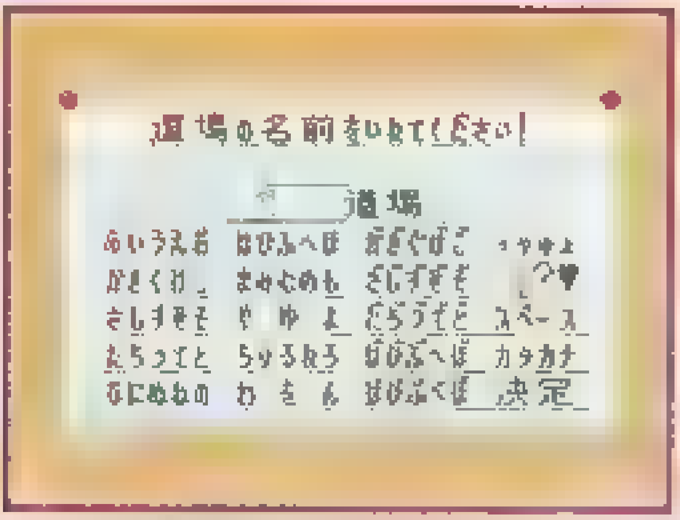
ゲームを再開したい時は「モード選択」終了後、画面表示の「つづきから」を選択し、Aボタンで決定してください。

《棋士の星》

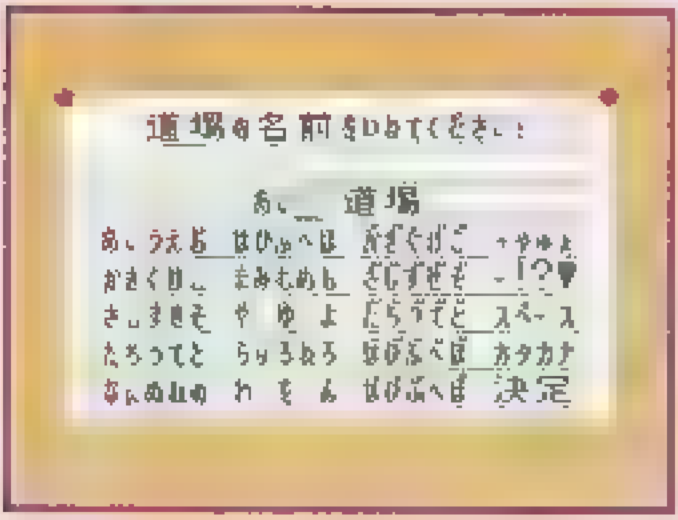
〈データ入力〉

「モード選択」画面で「棋士の星」を選択、決定すると下の画面になります。まず、「はじめから」を選択し、Aボタンで決定してください。プレイヤーは将棋道場の道場主、そして師匠として登場するので、道場の名前入力をおこなってください。入力の方法は、右頁の操作の仕方を参考にしてください。

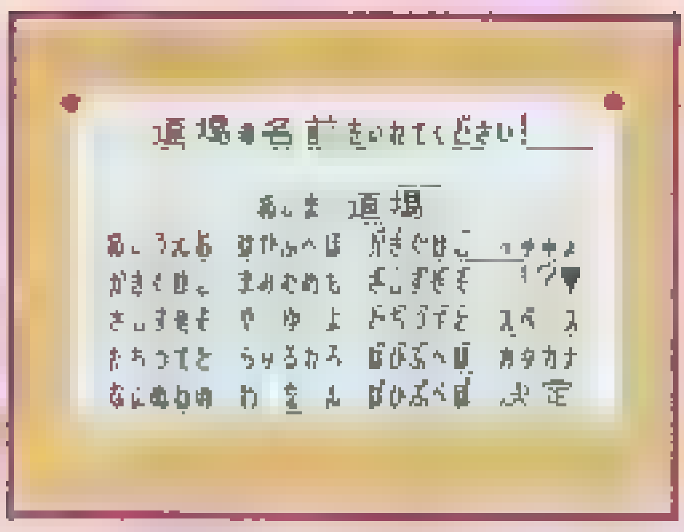




⬇ ✚字キーで選択



Aボタンで決定・入力、
⬇ Bボタンでキャンセル



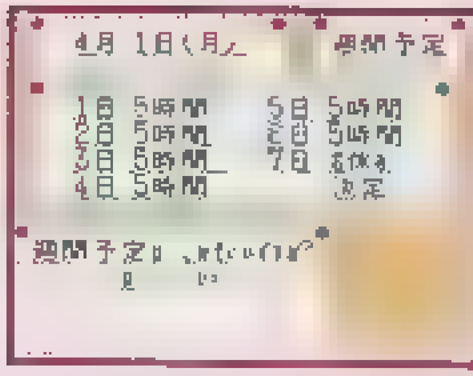
⬇ 「決定」を選択

Aボタンでつぎの画面へ

次に物語の中で弟子となる女の子の名前入力が行われます。道場名の時と同様に名前を入力してください。入力の方法は、上の画面および操作の仕方を参考にしてください。

さぁ、これで修行の場と、師匠と弟子の入力が終わりました。つぎは修行の設定を行います。

〈各種設定〉



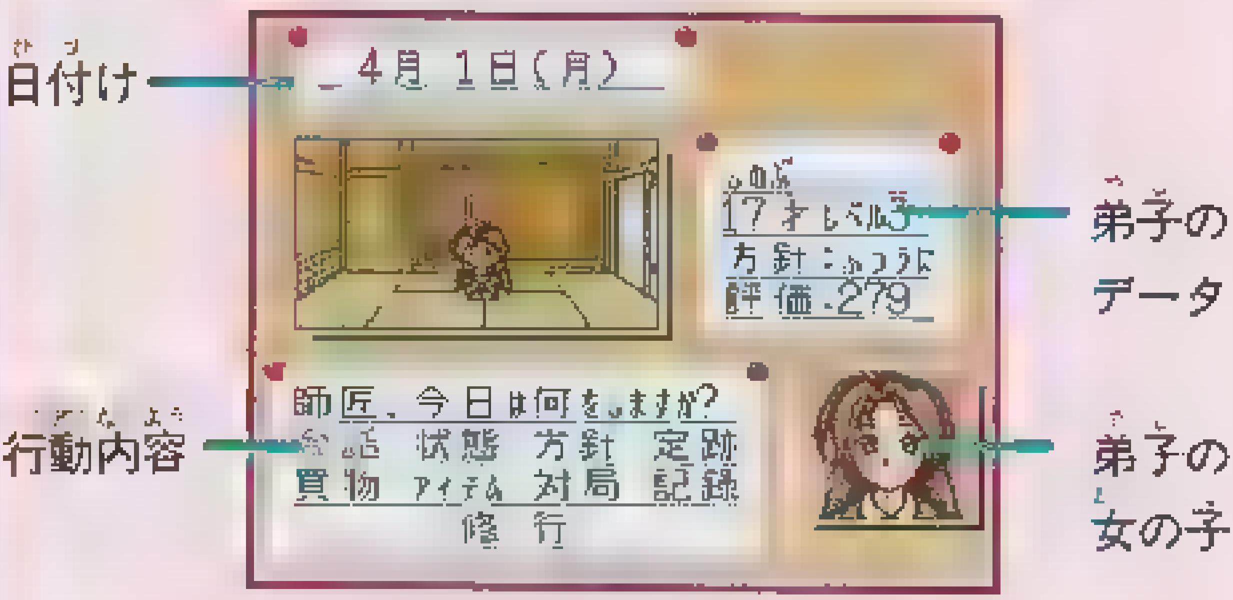
まず、1週間のスケジュールをたてます。スケジュール設定は毎週月曜日に行います。予定の変更を行う場合は「いいえ」を選択してください。変更する日を✚字キーで選択し、Aボタンを押すと「時間選択」画面が表示されます。✚字キーで選択し、Aボタンで決定してください。そして、「週間予定」をたてたら「はい」を選択し、Aボタンで決定してください。

さあ／「棋士の星」の座を目指して、修行開始//

〈一日の行動〉

弟子の一日の行動は下の画面で確認できます。計画立てて行動を起こしましょう。

「強い棋士は毎日の積み重ねから…」です。



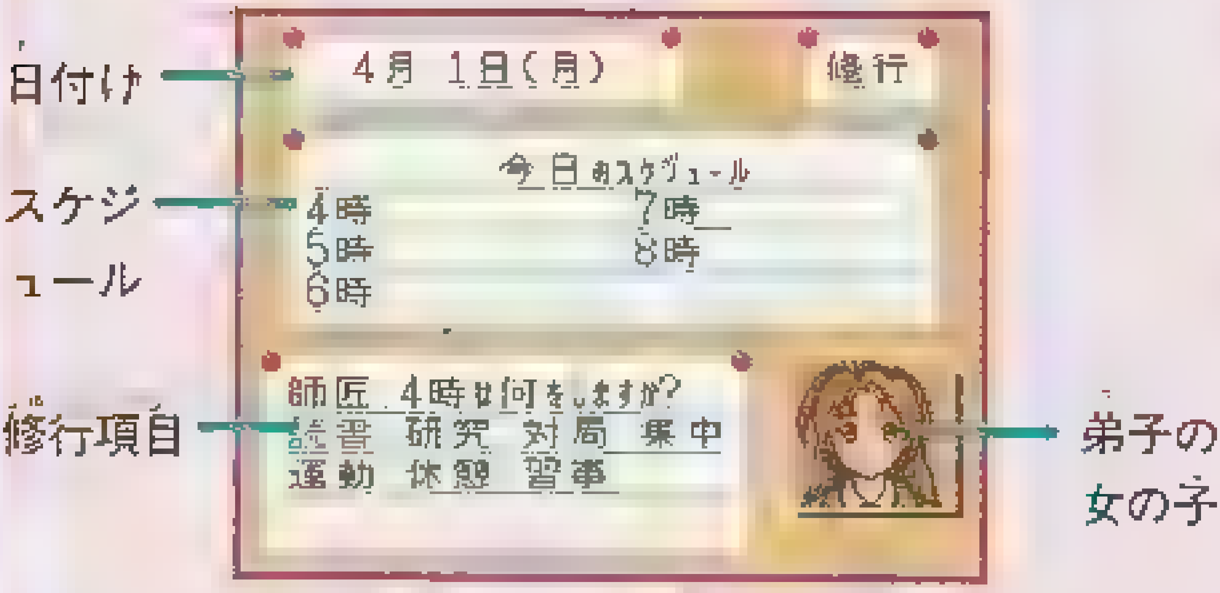
●修行前のコマンド

項目	修行前のコマンド
会　話	弟子との会話を行います。弟子とのコミュニケーションを取りましょう。
状　態	弟子のデータをみる事ができます。 数値でプラス、マイナス表示されるので修行内容を参考にしてください。ここでアイテムも見れます。
方　針	指導の仕方の変更ができます。 指導によっては、弟子への影響が異なります。
定　跡	弟子に覚えさせる定跡（正しい駒組み）を指定する事ができます。
買い物	アイテムを買いに出かけられます。
アイテム	持っているアイテムを使用できます。
対　局	弟子と対局ができます。「対局」は平手のみで駒落ち対局はできません。 ※弟子が未熟なうちは思考部分が長くなり、時間がかかります。また、「待った・中断・棋譜の保存」ができません。
記　録	データを記録します。ゲームを中断したい時などに使用してください。

※「修行」コマンドを使用するまでは、上記のコマンドは何度でも使用可能です。「修行コマンド」を使用してしまうと一日が終わってしまいます。ご注意ください。

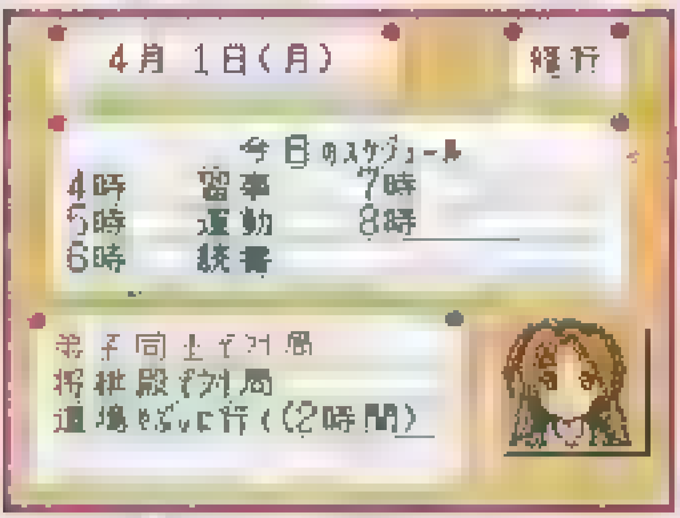
●修行コマンド

「一日の行動」の中に「修行」という項目があります。「修行」では、一日のスケジュールをたて、実行します。

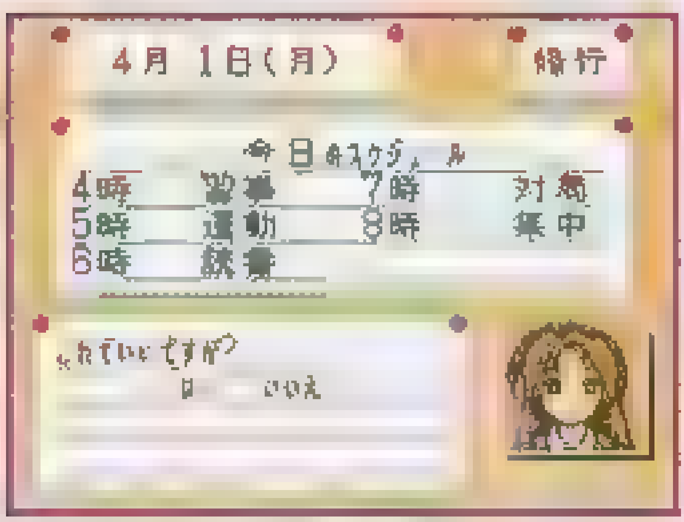


「一日の行動」の画面（19P参照）で「修行」を選択、決定すると左頁の画面が表示されます。
✚字キーで「修行コマンド」を選択し、Aボタンで決定すると下画面のように各項目の内容が表示されます。
「修行コマンド」の内容によって、弟子のタイプも異なっていきます。どういったところに重点を置くかは、師匠であるプレイヤー次第です。20Pを参考にいろいろ試してみてください。

一日の修行が終わると、自動的につぎの日へと進んでいきます。



⬇ ✚字キーで選択、
Aボタンで決定。



⬇ 「はい」を選択、
Aボタンで修行を実行。



項目	修行コマンド
読　書	読書をして、「棋力」や「熱意」などの力をつけます。（読む本によって「つく力」が色々と違います。）
研　究	将棋を研究します。「棋力」や「記憶力」などがつきます。
対　局	弟子を対局させ、「集中力」や「記憶力」をつけさせます。また、場合によっては根性がつくことも…。
集　中	精神統一を図り「集中力」をつけさせます。これによって、思考時間が短くなります。
運　動	「根性」をつけるためのコマンドです。「根性」がないと道場を休んだりします。
休　憩	「体調」の回復をさせます。
習い事	伝統芸能にふれ、弟子自身の「人間性」を向上させます。
自　伝	ゲームを進めていくと、弟子が「自伝」を書き始めます。 ここでは、「自伝」を書くことで将棋に対しての「熱意」がつきます。

●休日コマンド

休日には、下記のようなコマンドがあります。弟子とのコミュニケーションや収入などいろいろなイベントが用意されています。

項目	活動内容
執筆活動	将棋に関する本を書いて、それを出版します。出版した本で収入を得ることも可能です。
棋譜を売る	プレイヤーがコンピュータと対局し、その内容を売って収入を得ます。プロ棋士が新聞などに棋譜を売ることを疑似体験できます。ただし、対局の内容によって、収入は異なります。
将棋研究	将棋クイズなどができます。また、将棋について勉強するところでもあります。
マスコミ活動	TVに出演したり、週刊誌のインタビューを受けたりと、イベント盛りだくさん！
電話する	弟子とデートできる…かも!? 天気や映画の情報を得ることができます。
記録	それまでのデータを記録することができます。

毎日が「修行の日々」と思ったら大間違い…なのが「棋士の星」モードです。
様々なアクシデント、ライバルの出現、そして将棋の全国大会や世界大会などのイベントが盛りだくさん！
あなたが育てた「棋士」は見事「棋士の星」の座をとる事ができるでしょうか…!?

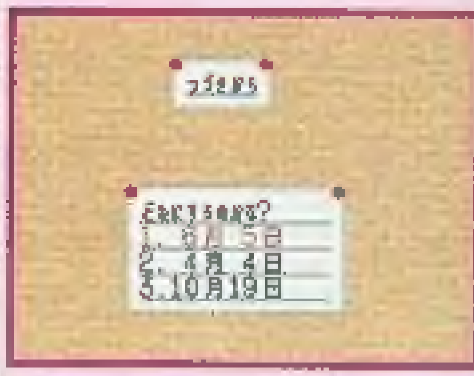
〈データ保存／再開の方法〉

●データの保存

保存したいデータ、またはゲームを中断したい場合には「一日の行動」内の「記録」を選択し、Aボタンで決定してください。



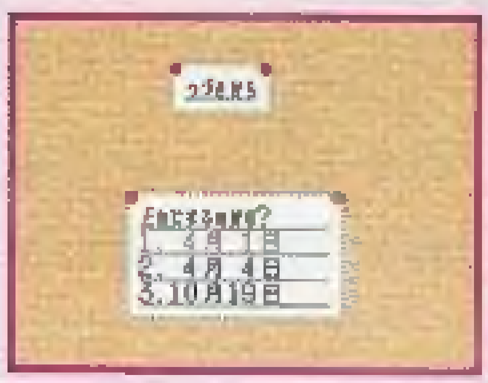
データは3つまで記録できますのでいずれかを選び、Aボタンで決定してください。ただし、重ねて記録させる場合には前のデータは消去されますので、ご注意ください。



ゲームを続ける場合には「やめない」を、終わらせる場合には「終わろう」を選択し、Aボタンでタイトル画面へと戻ります。

●再開の方法

「モード選択」で「棋士の星」を選択、決定後「つづきから」を選択し、Aボタンで決定すると右画面が表示されます。データを✚字キーで選択し、Aボタンで決定してください。



弟子の未来はあなたがにぎってる…!?

《棋士の星》

⚠ 注意

健康のため、ゲーム画面からできるだけ離れてご使用ください。長時間使用する時は、適度に休憩してください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

⚠ 警告

火災や感電を防止するために次のことを必ず守ってください。

●使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。

〈使用上のお願い〉

1）精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管及び強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。

2）端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。

3）シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

4）カセットの脱着時には必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチをお切りください。

SUPER Famicom スーパーファミコンマウス 対応

このマークはスーパーファミコン用マウスのマークが表示されている機器、または標準コントローラでご使用可能なソフトであることを示します。

保証書

本書は、取扱説明書の注意書きに従った正常な使用における故障にたいして、無料修理、無料交換をお約束するものです。

お買い上げの月日、氏名、お買い上げの店名のない物は効力を発揮しませんので、購入されましたらすぐに必要事項の記入をお願いします。本書はいかなる場合にも再発行はいたしませんので大切に保管してください。

保証期間1ヶ年

なお、保証期間をすぎた場合の修理・交換費用に関しては、お客様負担となりますので金額に関しては当社までお問い合せください。

お名前	年齢　才	男・女
ご住所　〒		
電話番号　(　　)		
購入年月日		
購入店名	印	

品質には万全を期しておりますが、万一故障、不良などご不明な点がございましたら、下記弊社までご連絡ください。

株式会社アイマックス

〒144 東京都大田区西蒲田7-26-11 ツキムラビル西蒲田

お問い合せ電話番号 ☎ 0120-020121